LISBOA VOLEI

MINIS
LISBOA VOLEI

ASSOCIAÇÃO DE VOLEIBOL DE LISBOA · MINIVOLEIBOL

INSCRIÇÃO DE EQUIPAS E CONSULTA DO TORNEIO

Manual rápido para os coordenadores dos clubes: como inscrever as equipas de minis em cada jornada, que informação podem consultar na plataforma e, para o clube da casa, como lançar os resultados na mesa.

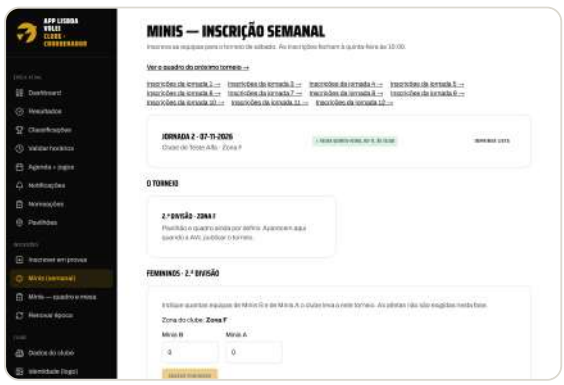
ANTES DE COMEÇAR

- Inscrevem equipas o **coordenador** e os **treinadores** do clube, com o mesmo acesso a todo o módulo dos minis (inscrição, quadro e mesa). Entre na área do clube com o seu acesso; o coordenador acrescenta os treinadores em **Utilizadores**.
- As inscrições de cada jornada **fecham à quinta-feira, às 10:00** (hora de Lisboa), antes do sábado do torneio. Depois do fecho já não se altera nada: para alterações, fale com a AVL.
- Nesta fase **só se inscrevem equipas**; as atletas não são exigidas.
- A equipa da **1.ª Divisão** (clubes da lista) joga todas as jornadas sem inscrição e não conta nas caixas abaixo.

PARTE 1 · INSCREVER AS EQUIPAS

1 Abrir a inscrição da jornada

No menu da esquerda, escolha **Minis (semanal)**. Aparece a próxima jornada com inscrições abertas, o clube, a **zona do clube** e o prazo (por exemplo, «Fecha quinta-feira, 05-11, às 10:00»). Para outra jornada, use as ligações «Inscrições da jornada N», por cima do cartão.



Página «Minis (semanal)»: menu, jornada, prazo e zona do clube.

2 Femininos (2.ª Divisão): Minis B e Minis A

Em **Femininos · 2.ª Divisão**, confirme a zona do clube, escreva quantas equipas de **Minis B** e de **Minis A** leva e carregue em **Gravar femininos**. Aparece «Gravado.». Até ao fecho pode mudar os números e gravar de novo. As equipas jogam na zona do clube.

Se o clube ainda não tem zona, a caixa fica bloqueada: peça à AVL que a atribua.



2 equipas de Minis B e 1 de Minis A na Zona F, já gravadas.

3 Masculinos, Minis B: equipa a equipa

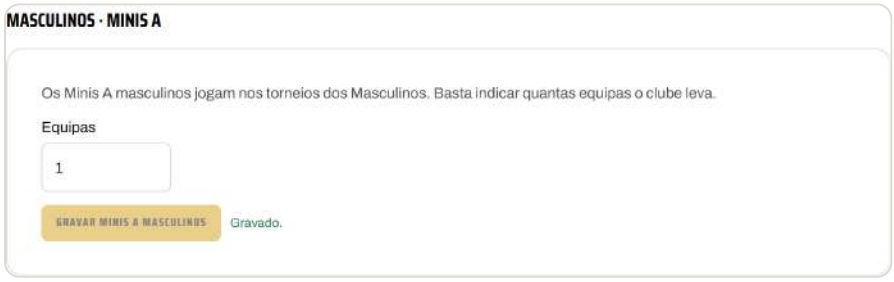
Nos Minis B masculinos, carregue em **+ Nova equipa** e depois em **Gravar equipa**. Cada equipa (A, B, …) inscreve-se individualmente; até ao fecho pode usar **Retirar equipa**.



Equipa A de Minis B Masculino gravada.

4 Masculinos, Minis A: pelo número

Em **Masculinos · Minis A** indique quantas equipas o clube leva e carregue em **Gravar Minis A masculinos**. Os Minis A masculinos jogam nos torneios dos Masculinos, por isso **não têm zona**.



1 equipa de Minis A masculina.

Precisa de uma lista em papel? O botão **Imprimir lista**, no cartão da jornada, imprime as equipas inscritas.

PARTE 2 · CONSULTAR O TORNEIO

5 «O torneio»: pavilhão, dia e hora

Por cima das caixas de inscrição, a secção **O torneio** mostra um cartão por divisão do clube (2.ª Divisão da sua zona e, se tiver equipas, Masculinos, com os Minis B e os Minis A). Enquanto a AVL não publica o torneio, o cartão diz que o pavilhão e o quadro estão por definir.



Antes de a AVL publicar o torneio.

Quando a AVL publica, o cartão passa a mostrar o **pavilhão**, a **morada**, o **dia** e a **hora de início**, com a ligação **Ver o quadro competitivo**. O clube recebe também um email a avisar («quadro publicado») e outro se houver alterações («quadro alterado»).

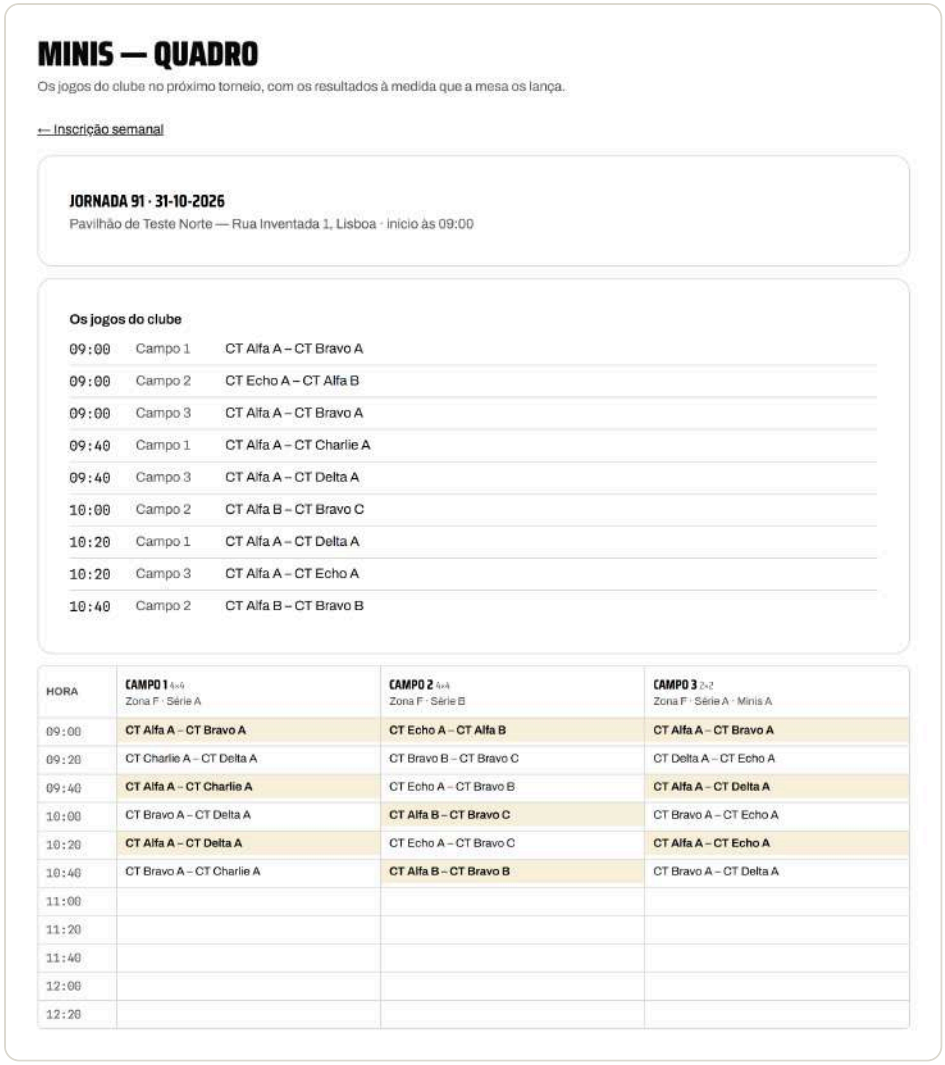


Torneio publicado: pavilhão, dia, hora e quadro.

6

O quadro competitivo

Pela ligação do cartão, ou no menu em **Minis — quadro e mesa**, vê o quadro do próximo torneio do clube: **os jogos do clube** (hora, campo e adversário) e a **grelha completa** do pavilhão, com os jogos do clube destacados. No dia do torneio a página atualiza-se sozinha, com os resultados à medida que a mesa os lança.



MINIS — QUADRO

Os jogos do clube no próximo torneio, com os resultados à medida que a mesa os lança.

← Inscrição semanal

JORNADA 91 · 31-10-2026

Pavilhão de Teste Norte — Rua Inventada 1, Lisboa · início às 09:00

Os jogos do clube

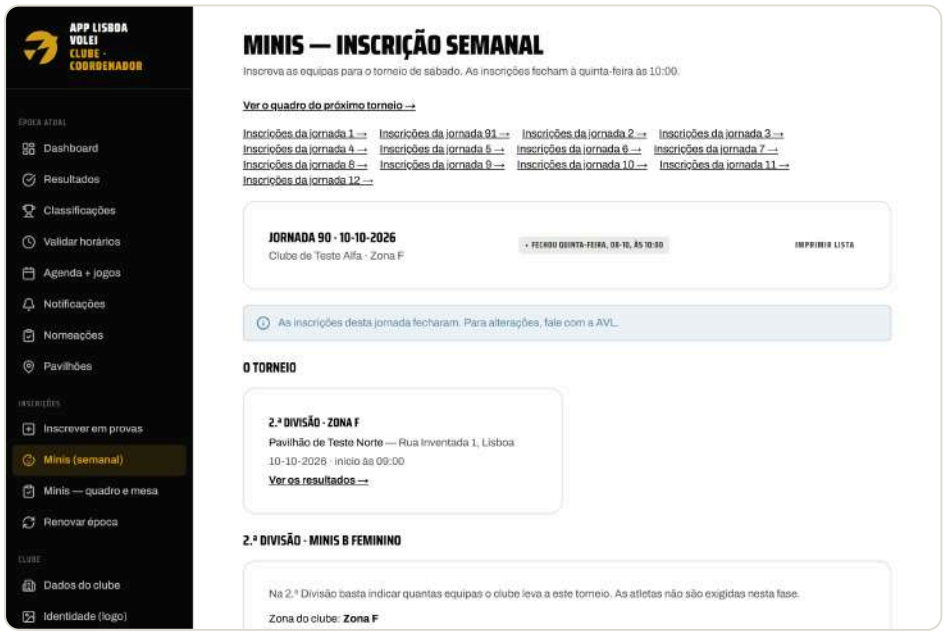
09:00	Campo 1	CT Alfa A – CT Bravo A
09:00	Campo 2	CT Echo A – CT Alfa B
09:00	Campo 3	CT Alfa A – CT Bravo A
09:40	Campo 1	CT Alfa A – CT Charlie A
09:40	Campo 3	CT Alfa A – CT Delta A
10:00	Campo 2	CT Alfa B – CT Bravo C
10:20	Campo 1	CT Alfa A – CT Delta A
10:20	Campo 3	CT Alfa A – CT Echo A
10:40	Campo 2	CT Alfa B – CT Bravo B

HORA	CAMPO 1 4×4 Zona F · Série A	CAMPO 2 4×4 Zona F · Série B	CAMPO 3 2×2 Zona F · Série A · Minis A
09:00	CT Alfa A – CT Bravo A	CT Echo A – CT Alfa B	CT Alfa A – CT Bravo A
09:20	CT Charlie A – CT Delta A	CT Bravo B – CT Bravo C	CT Delta A – CT Echo A
09:40	CT Alfa A – CT Charlie A	CT Echo A – CT Bravo B	CT Alfa A – CT Delta A
10:00	CT Bravo A – CT Delta A	CT Alfa B – CT Bravo C	CT Bravo A – CT Echo A
10:20	CT Alfa A – CT Delta A	CT Echo A – CT Bravo C	CT Alfa A – CT Echo A
10:40	CT Bravo A – CT Charlie A	CT Alfa B – CT Bravo B	CT Bravo A – CT Delta A
11:00			
11:20			
11:40			
12:00			
12:20			

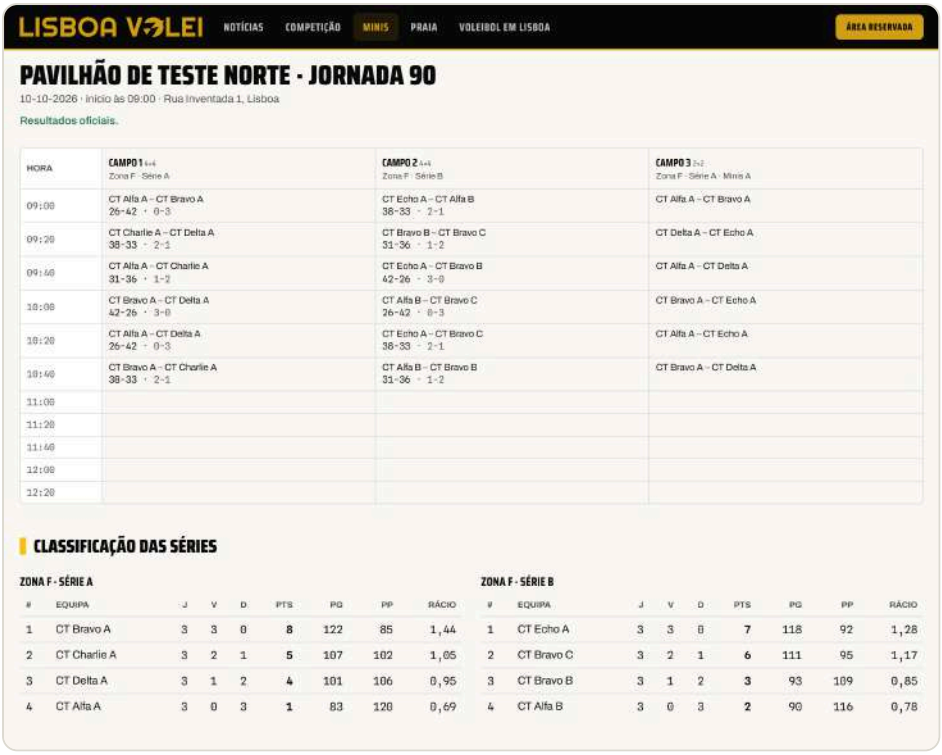
Os jogos do clube e a grelha do pavilhão, por campo e por hora.

7 Depois do torneio: resultados

Na jornada já realizada, o cartão do torneio passa a dizer **Ver os resultados**. A página mostra todos os jogos com o resultado em pontos (cada jogo vale 3-0 ou 2-1) e a **classificação de cada série**: jogos, vitórias, derrotas, pontos, pontos ganhos, pontos perdidos e rácio.



Jornada fechada: o cartão do torneio leva aos resultados.


LISBOA VOLEI NOTÍCIAS COMPETIÇÃO MINIS PRAIA VOLEIBOL EM LISBOA ÁREA RESERVADA

PAVILHÃO DE TESTE NORTE · JORNADA 90

10-10-2026 · início às 09:00 · Rua Inventada 1, Lisboa

Resultados oficiais.

HORA	CAMPO 1 4×4 Zona F · Série A	CAMPO 2 4×4 Zona F · Série B	CAMPO 3 2×2 Zona F · Série A · Minis A
09:00	CT Alfa A – CT Bravo A 26-42 · 0-3	CT Echo A – CT Alfa B 38-33 · 2-1	CT Alfa A – CT Bravo A
09:20	CT Charlie A – CT Delta A 38-33 · 2-1	CT Bravo B – CT Bravo C 31-36 · 1-2	CT Delta A – CT Echo A
09:40	CT Alfa A – CT Charlie A 31-36 · 1-2	CT Echo A – CT Bravo B 42-26 · 3-0	CT Alfa A – CT Delta A
10:00	CT Bravo A – CT Delta A 42-26 · 3-0	CT Alfa B – CT Bravo C 26-42 · 0-3	CT Bravo A – CT Echo A
10:20	CT Alfa A – CT Delta A 26-42 · 0-3	CT Echo A – CT Bravo C 38-33 · 2-1	CT Alfa A – CT Echo A
10:40	CT Bravo A – CT Charlie A 38-33 · 2-1	CT Alfa B – CT Bravo B 31-36 · 1-2	CT Bravo A – CT Delta A
11:00			
11:20			
11:40			
12:00			
12:20			

CLASSIFICAÇÃO DAS SÉRIES

ZONA F · SÉRIE A

#	EQUIPA	J	V	D	PTS	PG	PP	RÁCIO
1	CT Bravo A	3	3	0	8	122	85	1,44
2	CT Charlie A	3	2	1	5	107	102	1,05
3	CT Delta A	3	1	2	4	101	106	0,95
4	CT Alfa A	3	0	3	1	83	120	0,69

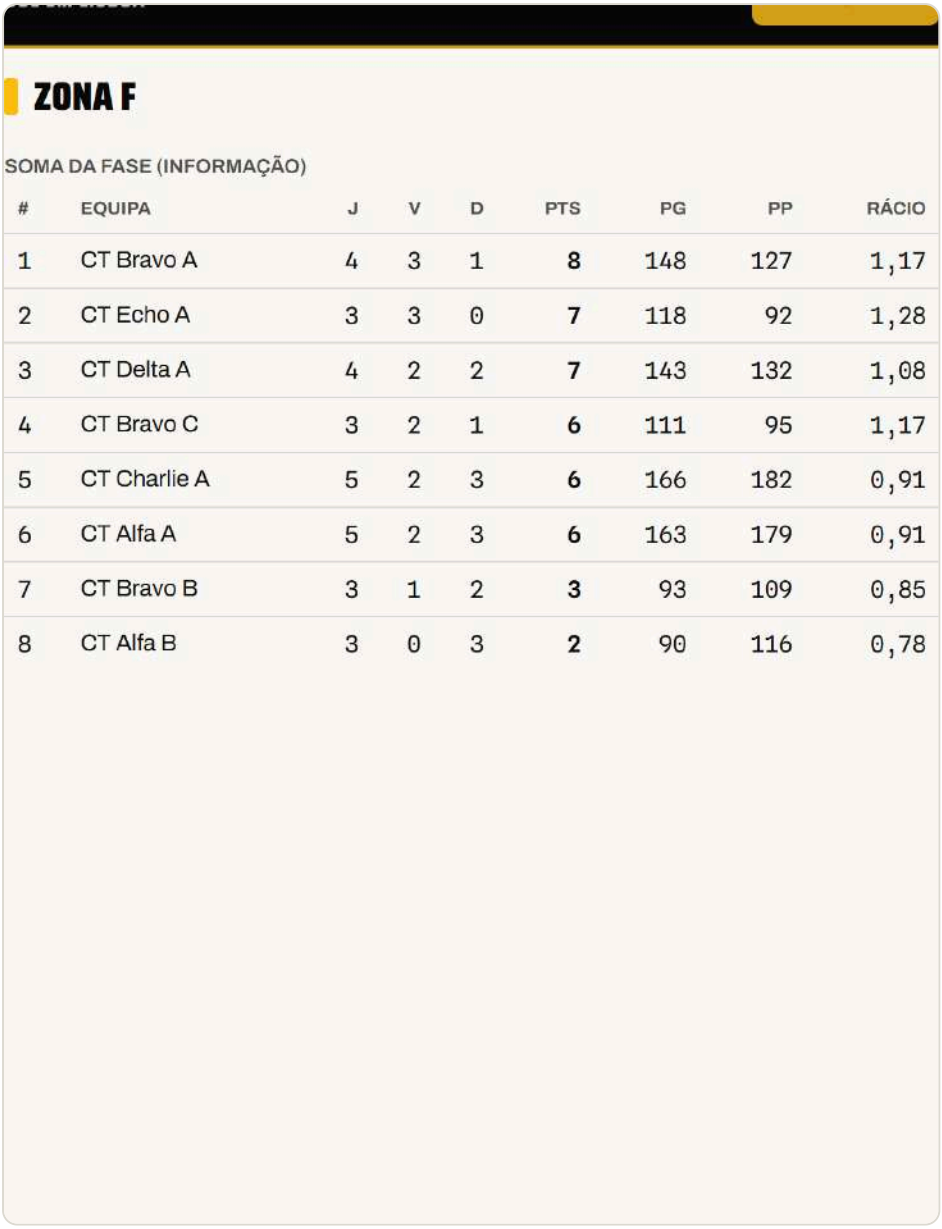
ZONA F · SÉRIE B

#	EQUIPA	J	V	D	PTS	PG	PP	RÁCIO
1	CT Echo A	3	3	0	7	118	92	1,28
2	CT Bravo C	3	2	1	6	111	95	1,17
3	CT Bravo B	3	1	2	3	93	109	0,85
4	CT Alfa B	3	0	3	2	90	116	0,78

Resultados oficiais e classificação das séries.

8 Classificação da zona ao longo da fase

As classificações acumuladas de cada zona (soma dos torneios da fase) estão no portal público, em **lisboavolei.pt/minis/classificacoes**, sem ser preciso iniciar sessão. Os quadros e resultados de todos os torneios estão em **lisboavolei.pt/minis/quadros**.



ZONA F

SOMA DA FASE (INFORMAÇÃO)

#	EQUIPA	J	V	D	PTS	PG	PP	RÁCIO
1	CT Bravo A	4	3	1	**8**	148	127	1,17
2	CT Echo A	3	3	0	**7**	118	92	1,28
3	CT Delta A	4	2	2	**7**	143	132	1,08
4	CT Bravo C	3	2	1	**6**	111	95	1,17
5	CT Charlie A	5	2	3	**6**	166	182	0,91
6	CT Alfa A	5	2	3	**6**	163	179	0,91
7	CT Bravo B	3	1	2	**3**	93	109	0,85
8	CT Alfa B	3	0	3	**2**	90	116	0,78

Classificação de uma zona (exemplo).

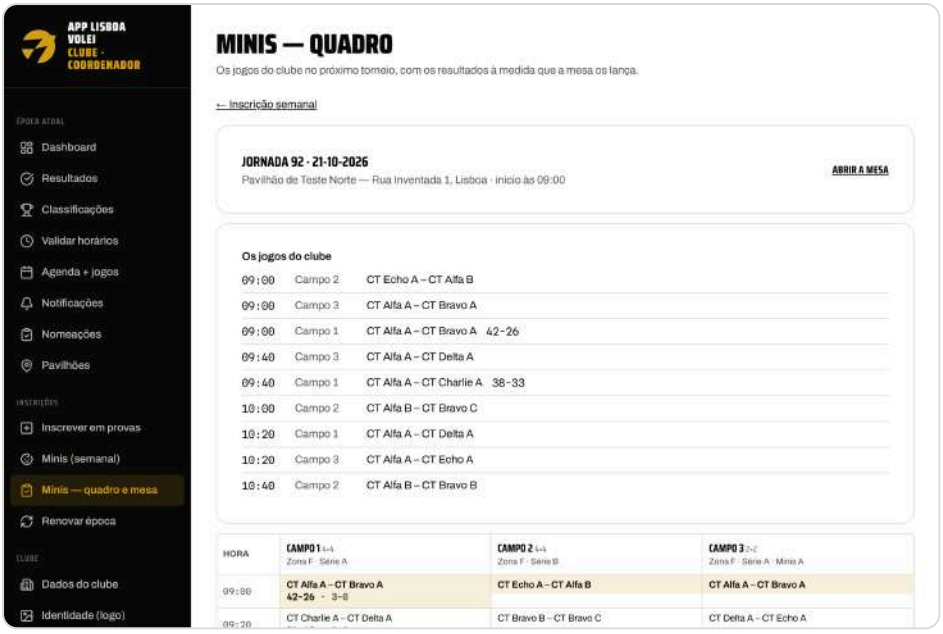
PARTE 3 · CLUBE DA CASA: LANÇAR OS RESULTADOS (A MESA)

O **clube da casa** é o clube que a AVL indica em cada torneio (normalmente o do pavilhão). Só esse clube tem a mesa (o coordenador e os treinadores), **só no dia do torneio** e depois de a AVL publicar o quadro. A mesa foi pensada para o **telemóvel**: botões grandes e um jogo de cada vez.

9

Abrir a mesa

No dia do torneio, em **Minis — quadro e mesa**, o cartão da jornada tem a ligação **Abrir a mesa**. No telemóvel, a página **Minis — mesa** lista os torneios de hoje em que o clube é a casa: toque no do pavilhão.



No dia do torneio aparece «Abrir a mesa».



No telemóvel: os torneios de hoje em que o clube é a casa.

10

Escolher o campo e lançar o resultado

Escolha o **Campo** (botões no topo). O **Próximo jogo** aparece em destaque, com a hora, o campo e as equipas; os restantes jogos do campo ficam por baixo.

Escreva os **pontos de cada equipa na 1.ª e na 2.ª parte**. Antes de gravar, o ecrã mostra o total e os pontos do jogo (cada jogo vale 3-0 ou 2-1).

Carregue em **Gravar resultado**: aparece «Resultado gravado.» e o resultado fica logo no quadro e nas classificações.

Os Minis A (campos 2×2) não têm resultados: não aparecem na mesa.



Resultado preenchido: total 42-33, pontos 3-0.

11

Partes empatadas: o desempate

Se uma parte (ou o total do jogo) ficar empatada, aparece uma linha de **Desempate**: escreva os pontos do desempate e grave. Só se preenche quando há empate.



1.ª parte empatada a 20: aparece o desempate.

12 Equipa que não compareceu

No fim da página, em **Equipa que não compareceu**, toque no nome da equipa e confirme. A equipa perde todos os jogos da manhã (0-40) e os jogos dela saem do horário. Se afinal apareceu, toque outra vez («ausente (anular)») para repor os jogos.



Marcar uma equipa ausente.

13 Corrigir um resultado

Num jogo já lançado, **Corrigir resultado** muda os pontos e **Apagar resultado** limpa-os. A página atualiza-se sozinha a cada 30 segundos. No fim da manhã a AVL fecha o torneio: os resultados passam a oficiais e **depois disso só a AVL altera**. Um 0-40 por falta também só a AVL o substitui (por exemplo, se a equipa afinal jogar completa).



Jogo já lançado: corrigir ou apagar.

BOM SABER

- Uma equipa que **não compareça** perde o jogo por falta (0-40). Se faltarem as duas equipas, o jogo fica 0-0.
- Cada género tem **Minis B e Minis A**. Nos **femininos** jogam na zona do clube (2.ª Divisão); nos **masculinos** jogam com os Masculinos, sem zona.
- Os **Minis A** não têm resultados nem classificação: só quadro (jogos, campos e horas).
- A **mesa** só abre no dia do torneio, para o clube da casa, e depois de a AVL publicar o quadro.
- Cada divisão (e cada zona) joga num só pavilhão por jornada; as zonas podem jogar em pavilhões e até em dias diferentes.
- Dúvidas ou alterações depois do fecho das inscrições: contacte a AVL.

Os prints são do ambiente de teste da plataforma, com clubes e pavilhão fictícios (Clube de Teste Alfa, Pavilhão de Teste Norte). Os dados reais aparecem da mesma forma.